

Soluciones para solventar fallos, presentadas en mi orden favorito para implementarlas. Sólo son consejos y pueden variar dependiendo el simulador.

FRENADA	ENTRADA EN CURVA	SALIDA DE CURVA	OTROS	CONSEJOS
<p><b>PÉRDIDA DE CONTROL</b> 1.Mover Brake bias adelante 2. Reducir Slow Damper</p> <p><b>BLOQUEO RUEDAS DELANTERAS</b> Mover Brake bias hacia atrás</p> <p><b>EL COCHE INCLINA DEMASIADO</b> Endurece muelles delanteros</p> <p><b>EL MORRO TOCA SUELO</b> Aumenta ride height Ajusta los bump stops Endurece muelles delanteros</p> <p><b>BLOQUEOS EXCESIVOS</b> Baja la presión general de frenado (Usar con cuidado)</p>	<p><b>SUBVIRAJE</b> <b>A todas velocidades:</b> 1. Ajusta presión ruedas delanteras. 2. Reduce front anti-roll bar 3. Incrementa front toe out 4. Reduce Diff coast locking 5. Suaviza muelles delanteros.</p> <p><b>A velocidades medias -altas</b> Reduce angulo aleron trasero, o incrementa el delantero</p> <p><b>Cuando frenas:</b> Mueve Brake Bias hacia atrás</p> <p><b>SOBREVIRAJE</b> A Todas velocidades: 1. Ajusta presión ruedas traseras. 2. Endurece barra anti-roll delantera. 3. Reduce toe out delantero 4. Endurece muelles delanteros</p> <p>A velocidad media-alta:  Incrementa angulo aleron trasero o reduce el angulo del delantero.</p> <p><b>DERRAPE AL ACELERAR</b>  1.Aumenta el diff coast locking 2. Aumenta pre-carga diferencial.</p>	<p><b>SUBVIRAJE</b> <b>A todas velocidades:</b> 1.Endurece anti-roll trasero 2. Incrementa diff power lock. 3.Endurece muelles traseros.</p> <p><b>Velocidad Media- Alta:</b> Reducir ángulo alerón trasero Incrementar ángulo aleron delantero.</p> <p><b>SOBREVIRAJE</b> <b>A todas velocidades:</b> 1. Reduce Anti-roll trasera 2. Reduce diff power lock 3. Suaviza muelles traseros</p> <p><b>Velocidades Medias Altas:</b> Aumenta ángulo aleron trasero o Reduce ángulo del delantero.</p> <p><b>DERRAPE AL ACELERAR</b> <b>PicNic</b> (Problem in Chair not in car)</p> <p><b>EL COCHE SALTA CUANDO HAY TRANSFERENCIA DE PESOS</b>  <b>Al frenar, acelerar y girar:</b> Incrementa slow damper setting <b>En los pianos</b> Incrementa fast dampers settings.</p>	<p><b>TEMPERATURA ALTA RUEDAS</b> <b>Siempre:</b> 1. Aumenta presión 2. Reduce valor TOE</p> <p><b>En Borde interior</b>  Reduce negative camber</p> <p><b>En borde exterior</b>  Incrementa negative camber En el centro Reduce presión</p> <p><b>RUEDAS FRIAS</b> <b>Siempre:</b> 1. Baja la presión 2. Incrementa Valor Toe</p> <p><b>COCHE NERVIOSO EN TRANSFERENCIA DE PESOS</b>  <b>Cuando frenas, aceleras y giras:</b> Reducir slow damper</p> <p><b>En los pianos:</b> Reducir Fast damper</p> <p><b>VELOCIDAD MAXIMA BAJA</b> Reduce valor alerones Aumentna Gear Ratio. Marchas más largas</p>	<p><b>ALTURA DEL COCHE</b> Lo más baja posible, evitando rozar el suelo, o el Stalling aerodinámico.</p> <p><b>DAMPERS</b> El ajuste de Bump Settings debe ser menor que el de su Rebound settings.  Intenta usar el valor más bajo que evite la oscilación o rebote.  Pueden usarse para ajustar la respuesta del coche.  Valores altos: Más nervioso. Valores bajos: Más estable</p> <p><b>AERODINÁMICA</b> Usar la altura del coche y el rake para generar el máximo de carga aerodinámica posible, después ajustar los alerones y o splitter.  Aumentando el Rake movemos el balance aero hacia atrás.  Haz funcionar el coche lo más rígido que puedas para mantener estable la altura al suelo.</p> <p><b>AJUSTE DE FRENADA.</b> Las ruedas delanteras deben bloquear antes que las traseras para tener mejor estabilidad.</p>

**Subviraje:** Se va de delante, **Sobreviraje:** Se va de atrás, **Anti-roll bar:** Barra estabilizadora, **Diff locking:** Bloqueo diferencial, **Brake-bias:** Ajuste que aumenta o disminuye el reparto de frenada hacia eje delantero y trasero. Ej. Brake Bias 60 – Frenara eje delantero 60% y trasero un 40%